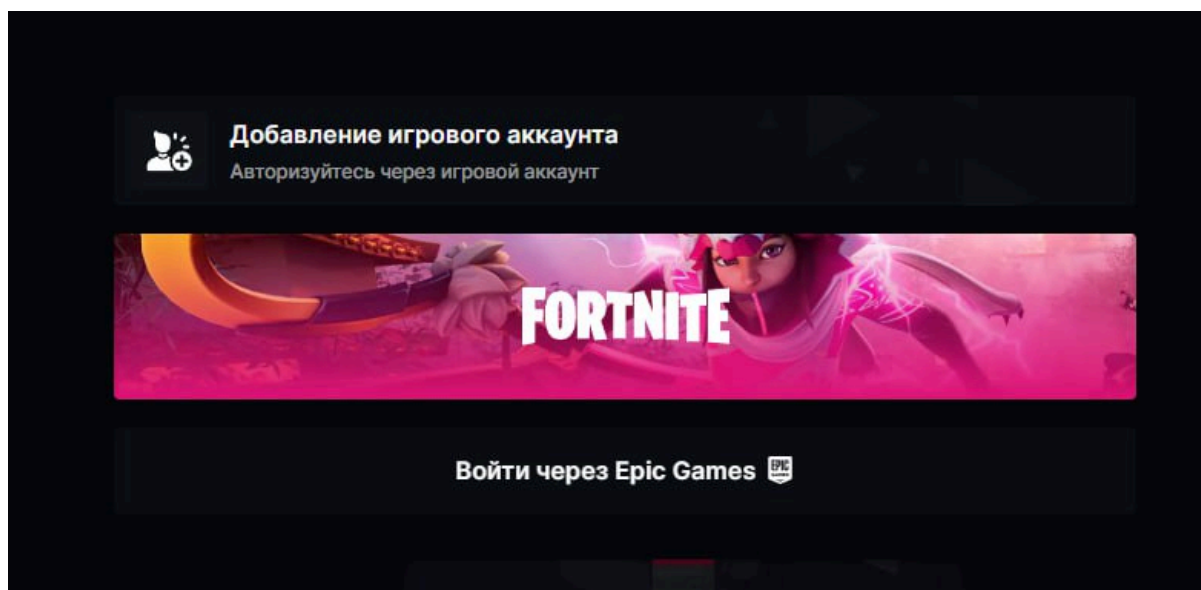


Инструкция по участию в турнире по Fortnite на FTOYD

1. Регистрация

Для участия в турнирах всем участникам необходимо пройти регистрацию на [сайте FTOYD](#) (доступно только с ПК).

После этого необходимо привязать свои аккаунты Telegram и Epic Games.



Подать заявку на вступление в группу Telegram нужной карты турнира (заявки на вступление в группы 1-4 карты принимаются после прохождения подтверждения в приложении Турниры на ПК в клубе Colizeum):

1 карта - <https://t.me/+qbSzpVctmUozZDcy>;

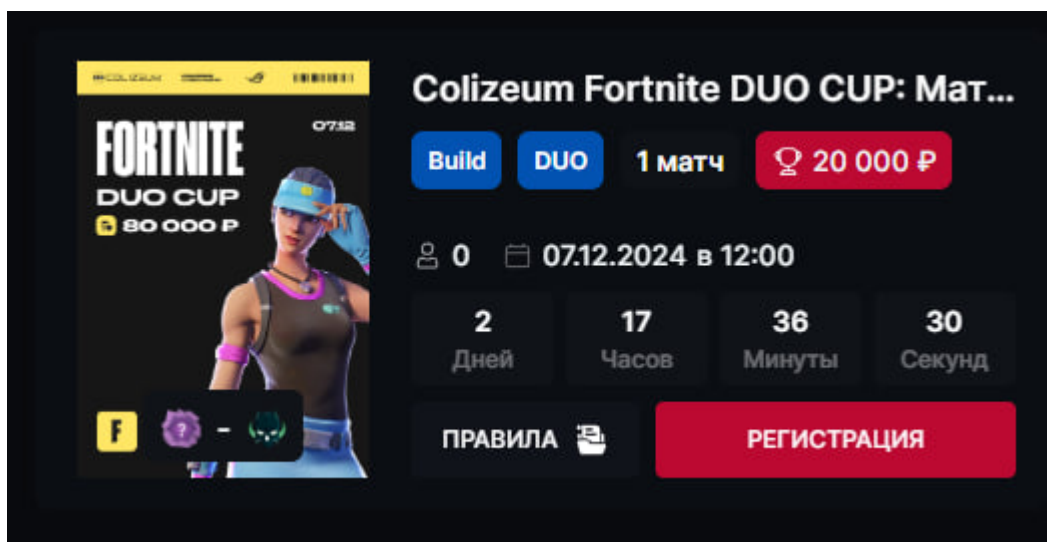
2 карта - https://t.me/+zB__M9VJNqxbNGUy;

3 карта - <https://t.me/+oyLFboPVMNtlZTcy>;

4 карта - <https://t.me/+x1yqEkq0uys3ZGYy>.

Для участия в турнире каждому участнику команды необходимо подтвердить участие в приложении Турниры на ПК в клубе Colizeum или по ссылке - <https://tournaments.colizeumarena.ru/> (подтверждаться необходимо на каждую карту турнира).

Любой пользователь на платформе сможет увидеть представленные события на странице [турниров](#). После принятия заявки на вступление в группу 1-4 карты, пользователь может нажать на кнопку “Регистрация” или “Правила”.



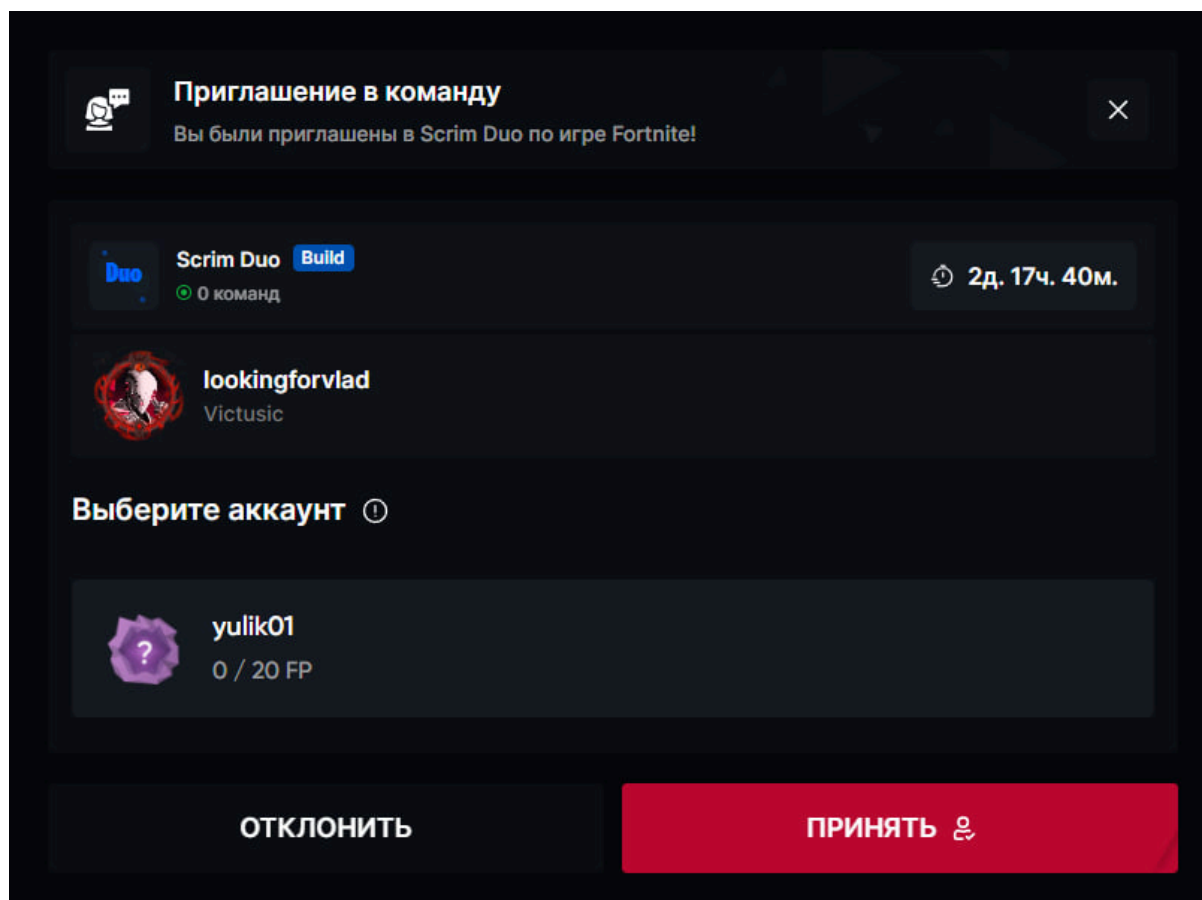
При нажатии на кнопку “Правила” пользователь сможет ознакомиться с действующим регламентом турнира, утвержденным организаторами.

При нажатии на кнопку “Регистрация” пользователь сможет создать лобби события.

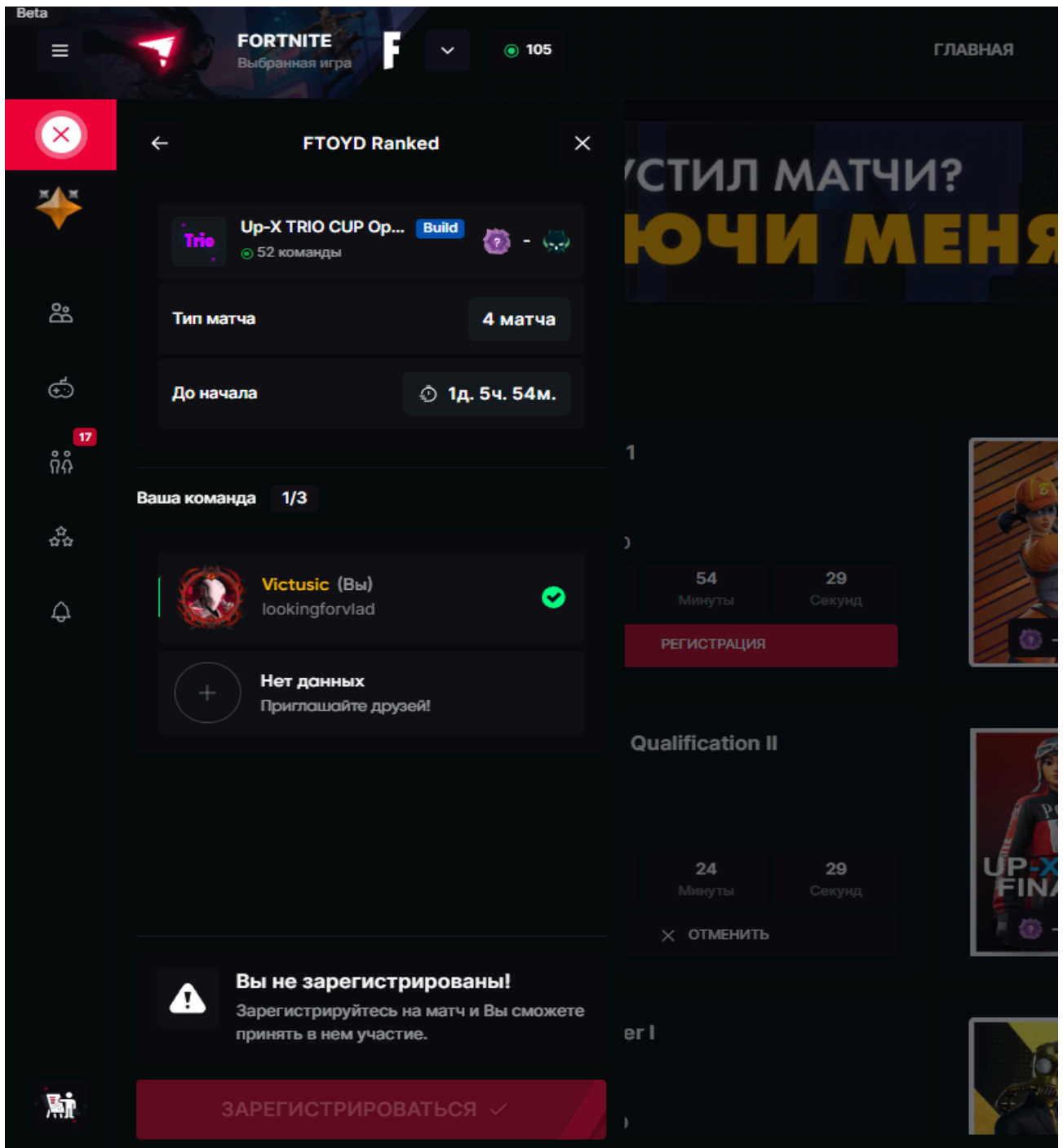
Если режим **SOLO**, то в таком случае пользователь может сразу зарегистрироваться на событие при условии выполненных обязательных условий регистрации на событие.

Если режим **DUO**, **TRIO** или **SQUAD**, то в таком случае пользователю необходимо добавить своих друзей в команду и только после этого проходить этап

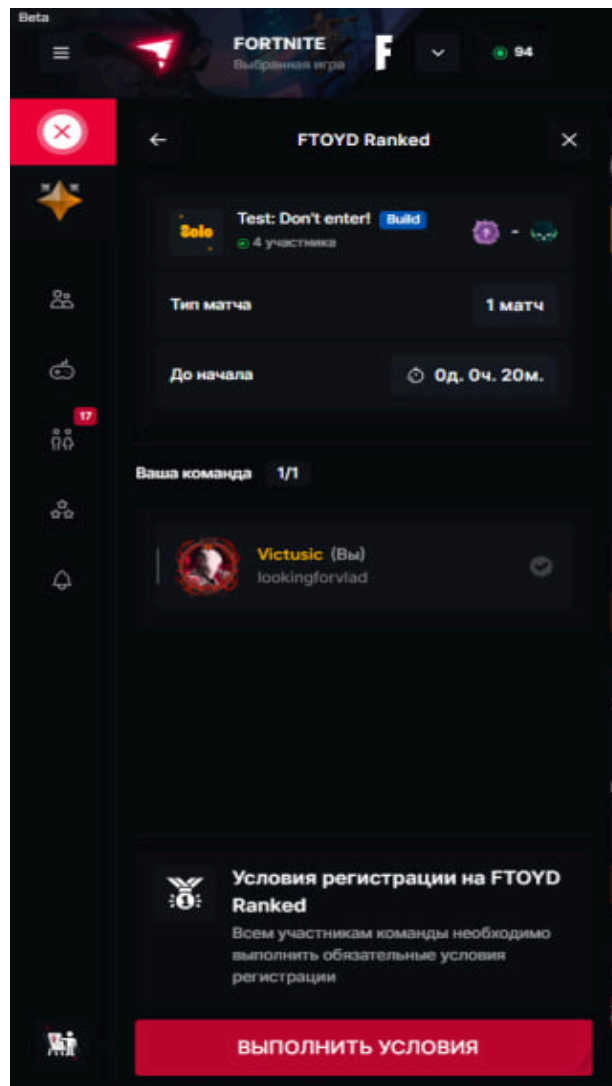
регистрации.



Чтобы команда могла успешно зарегистрироваться, все участники команды должны выполнить обязательные условия регистрации.



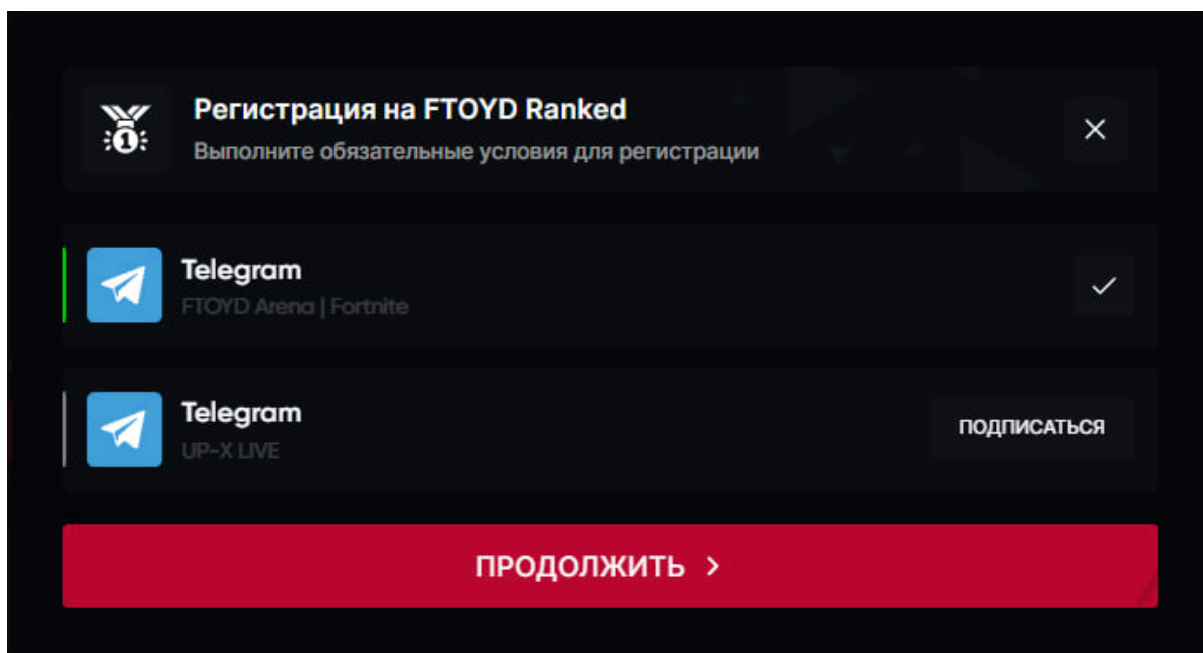
Если при создании лобби у пользователя не выполнены обязательные условия регистрации на событие, то первоначально ему покажет кнопку **“Выполнить условия”**.



В таком случае пользователю необходимо нажать на нее и выполнить следующие действия:

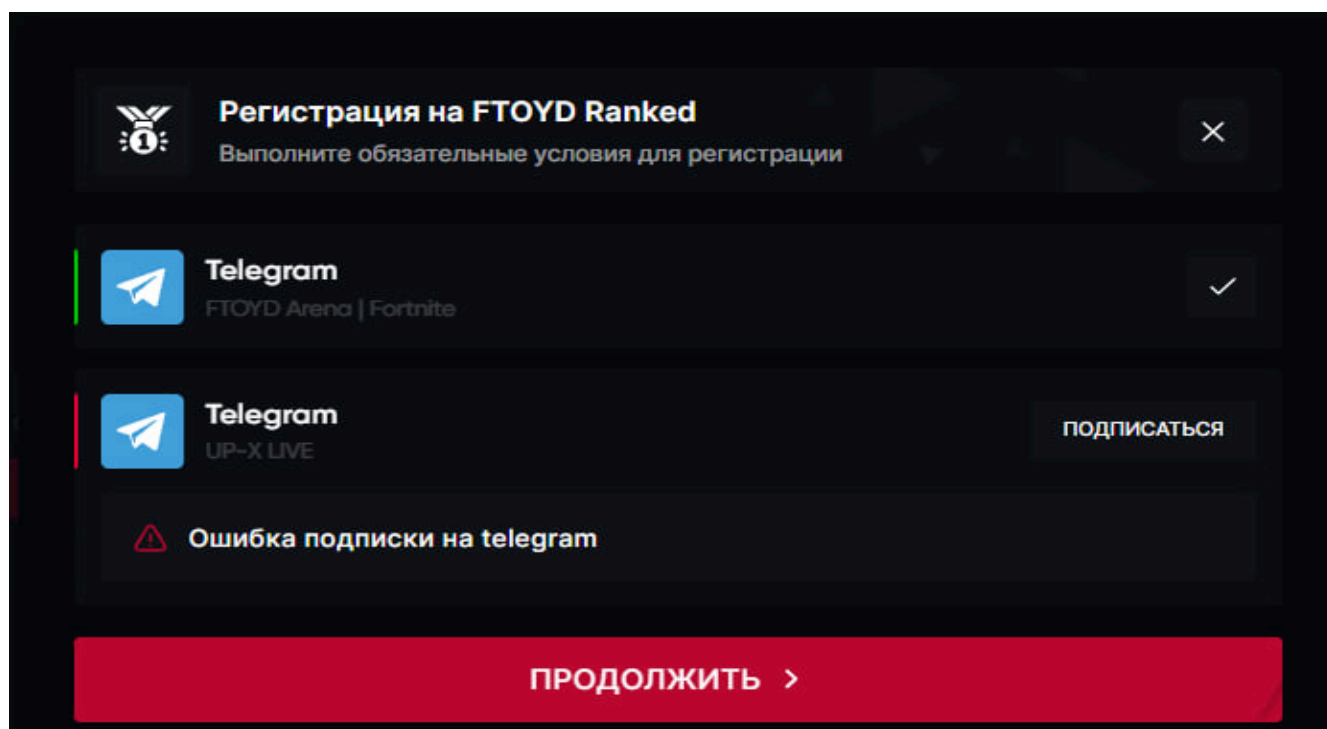
1. Если требуемая социальная сеть не привязана у пользователя, то в таком случае необходимо сначала выполнить интеграцию, а только потом подписываться на требуемые каналы/группы.

2. Если у пользователя уже имеется активная регистрация, то в таком случае ему достаточно только подписаться на требуемые социальные сети.

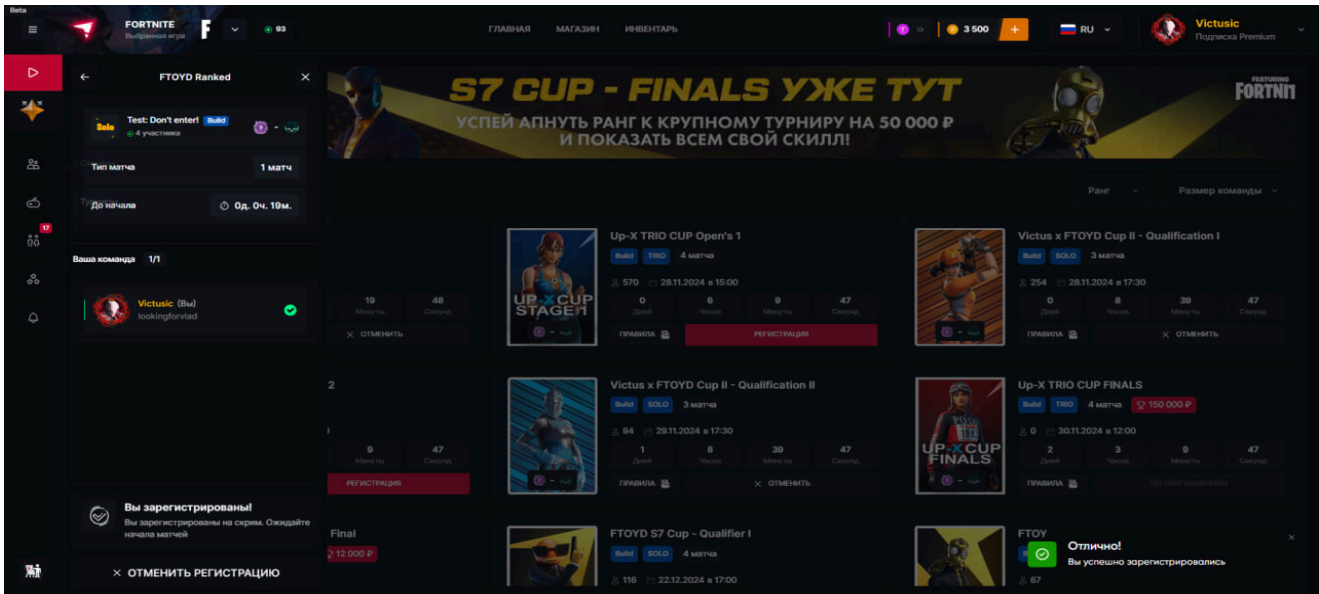


3. Если пользователь уже был подписан на требуемые социальные сети и имеет интеграцию с аккаунтом, то в таком случае он сразу сможет зарегистрироваться.

Если пользователь не подписался на один из требуемых обязательных условий, то в таком случае система не пропускает его к завершению сценария.

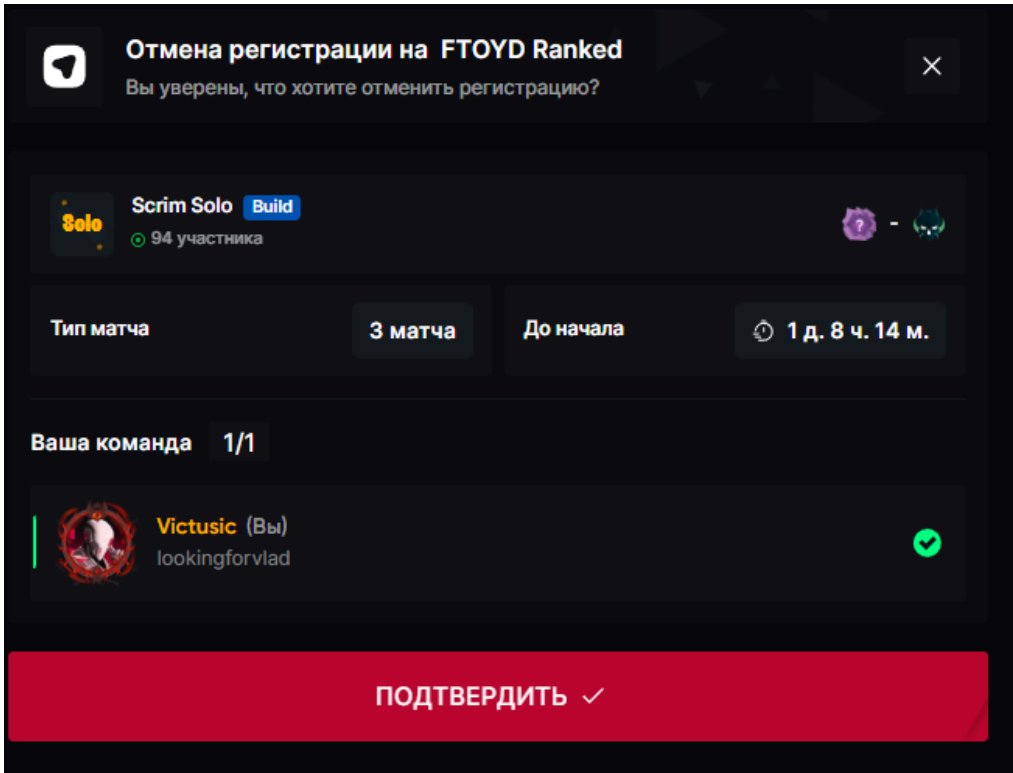


Если пользователь все выполнил, его регистрация проходит успешно. В случае командных турниров, зарегистрировать команду может только капитан команды в ситуации, если все ее участники выполнили все условия.



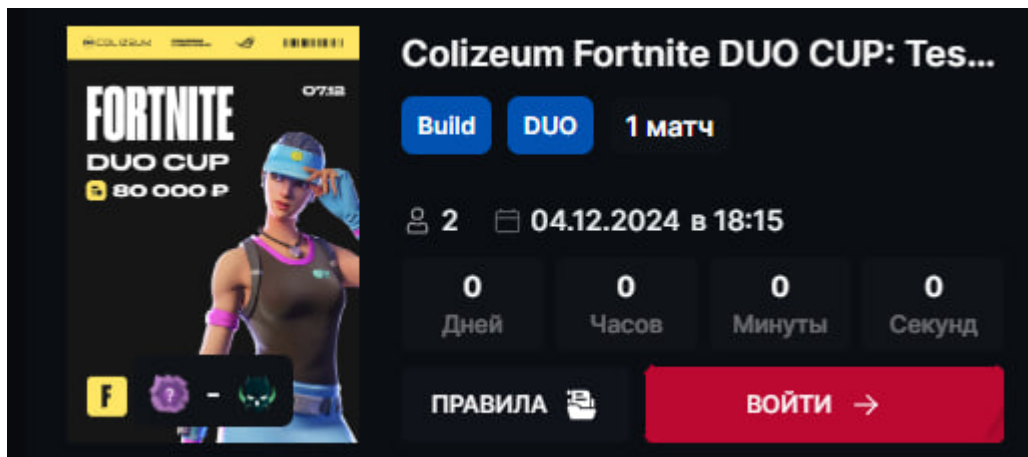
2. Отмена регистрации

Пользователь может отменить регистрацию на событие, даже если он не является капитаном команды. В таком случае, вся команда будет расформирована.



3. Вход в событие

Чтобы команда смогла войти на событие, любой ее участник может нажать на кнопку войти, которая появляется за 10 минут до открытия события.



Время входа может быть изменено для удобства проведения событий (информация будет сообщена отдельно в Telegram канале Coliseum в теме Fortnite).

После входа пользователь сможет увидеть перед собой следующее наполнение:

1. **Чат.** Общаться в чате может любой игрок, у которого нет ограничения на чат. Ограничение на чат можно получить за нарушение пунктов правил 3.1 “Оскорбления”, 3.2 “Флуд” и за дисквалификацию из события.
2. **Вкладка “Таблица результатов”.** Таблица обновляется постоянно после того, как пользователи загружают свои результаты.
3. **Вкладка “Смотреть подматчи”.** На этой вкладке можно будет посмотреть отдельно сыгранные матчи, особенно если их было несколько с разделением по местам и убийствам.
4. **Вкладка “LIVE”.** Тут можно разместить свою прямую трансляцию на Twitch.

Вход в FTOYD Ranked

Вы соглашаетесь с п. 2.2 "Несоответствие игрового никнейма" актуальных правил платформы и подтверждаете, что привязанные игровые никнеймы состава соответствуют никнеймам в игре Fortnite. Иначе вы можете быть дисквалифицированы или ваши результаты могут быть не засчитаны.

Scrim Solo

Build

5 участников

Тип матча

1 матч

До начала

Од. 0ч. 9м.

Ваша команда

1/1

Victusic (Вы)

lookingforvlad

ПОДТВЕРДИТЬ ✓

Fortnite

Выбранная игра

Главная

Магазин

Инвентарь

3 500

RU

Victusic

Подписка Pro

Test: Don't enter!

1 матч

Build

Начало через: 9 минут 15 секунд

Обновить никнейм

Как играть?

Ожидание начала матча

Мы ждем всех зарегистрированных игроков, чтобы они могли присоединиться к игре. Расслабьтесь и общайтесь в чате в ожидании старта!

Таблица результатов

Смотреть подматчи

Live

Место

Игрок

Рейтинг

Матчи

Убийства

Рейтинг

1

lookingforvlad (Вы)

Victusic

0/1

0

0

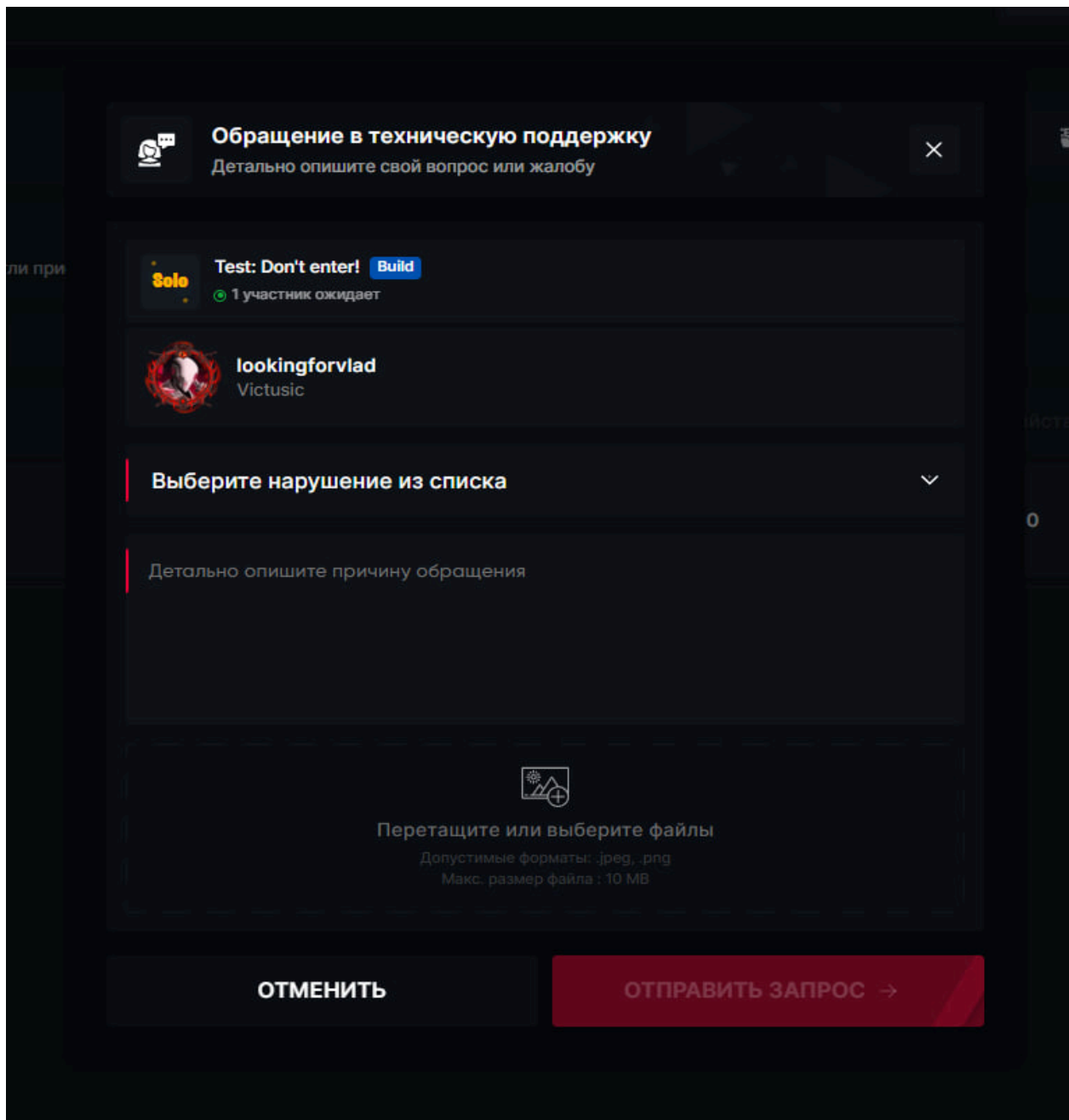
Сообщений нет

Станьте первооткрывателем чата в этом матче!

Напишите сообщение

4. Техническая поддержка

Пользователи могут обратиться в тех. поддержку на сайте для получения помощи с работой платформы. Можно прикрепить до 3 фотографий.



The screenshot shows a technical support form titled "Обращение в техническую поддержку" (Request to technical support) with a close button (X). Below the title is a prompt: "Детально опишите свой вопрос или жалобу" (Describe your question or complaint in detail). The form includes a section for a challenge titled "Test: Don't enter!" with a "Build" button and a status "1 участник ожидает" (1 participant is waiting). Below this is the user's profile, showing a profile picture and the name "lookingforvlad" with the tag "Victusic". A dropdown menu is labeled "Выберите нарушение из списка" (Select a violation from the list). There is a large text area with the placeholder "Детально опишите причину обращения" (Describe the reason for the request in detail). Below the text area is a file upload section with a dashed border, a plus icon, and the text "Перетащите или выберите файлы" (Drag and drop or select files). It also lists "Допустимые форматы: .jpeg, .png" (Supported formats: .jpeg, .png) and "Макс. размер файла : 10 MB" (Max. file size: 10 MB). At the bottom are two buttons: "ОТМЕНИТЬ" (Cancel) and "ОТПРАВИТЬ ЗАПРОС →" (Send request →).

5. Регламент турнира

При нажатии на кнопку "Правила" можно ознакомиться с регламентом турнира.



Правила площадки

Перед игрой ознакомьтесь с правилами проведения Ftoyd Ranked



1

Как играть: регистрация, боты и основные правила

Важно знать перед началом!

- Игры проводятся в **Battle Royale: Tournament Settings**. Убедитесь, что у Вас настроен данный режим,
- Все игроки должны иметь включенную настройку сохранения повторов, чтобы предоставлять результаты сыгранных матчей,
- Матчи проводятся на сервере **Европа**,

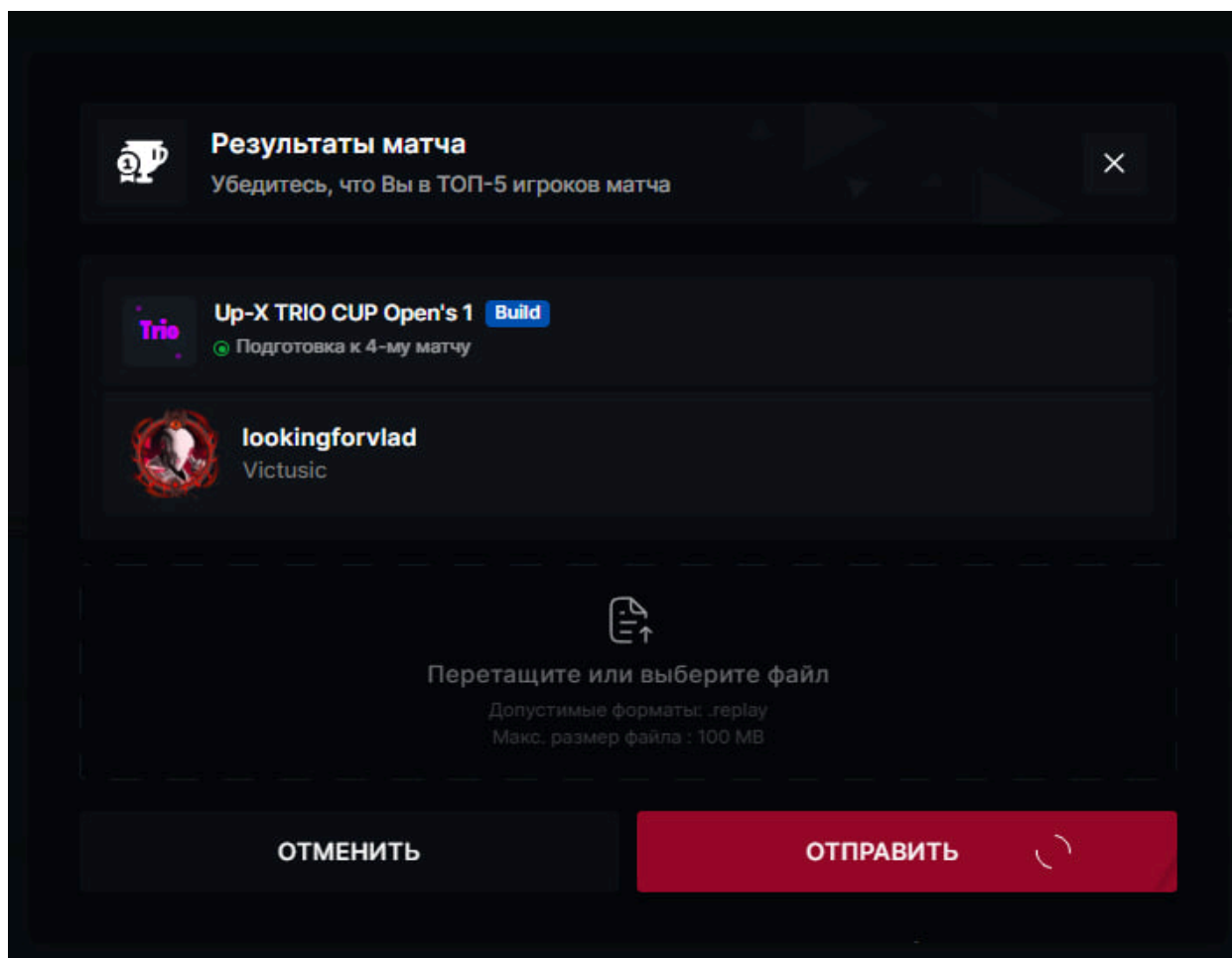
Регистрация

- Зарегистрироваться на FTOYD Ranked может любой игрок, который имеет подходящий ранг для сессии,
- Игрок может отменить регистрацию максимум за 10 минут до начала,
- Если игрок опоздал на FTOYD Ranked, то у него будет возможность присоединиться к нему во время его проведения,
- Если ранг игрока перестал соответствовать условиям, то он не сможет принять участие в сессии.

Матч

- Войти в лобби FTOYD Ranked можно за 10 минут до начала,
- Платформа предоставляет собственных ботов для приглашения игроков в матч,
- Приглашение игроков перед началом матча длится 7 минут, после чего

ОЗНАКОМЛЕН! ✓

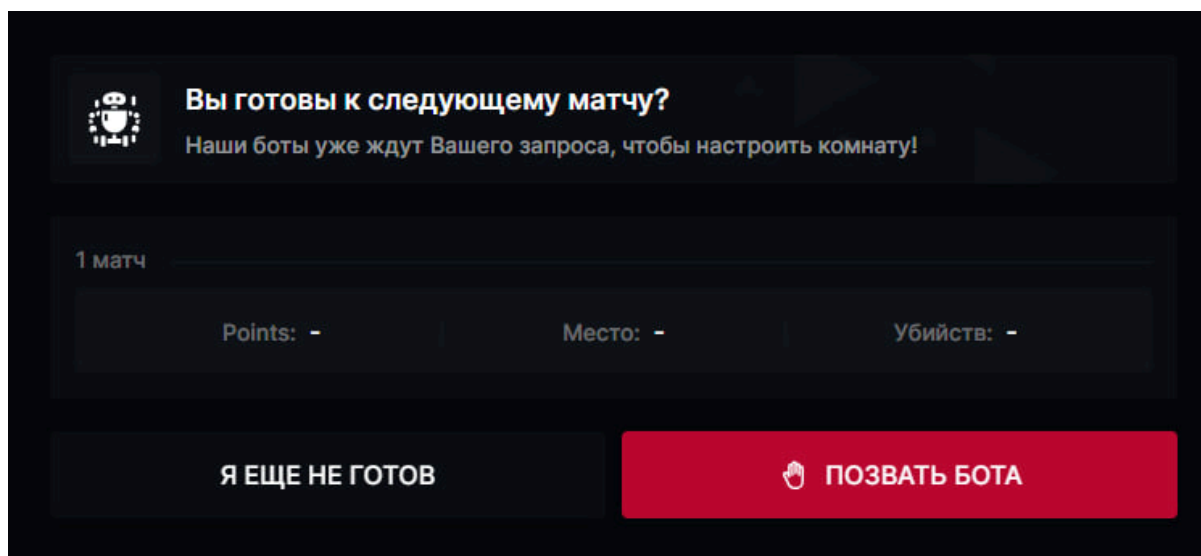


6. Подготовка к матчу и работа с ботами

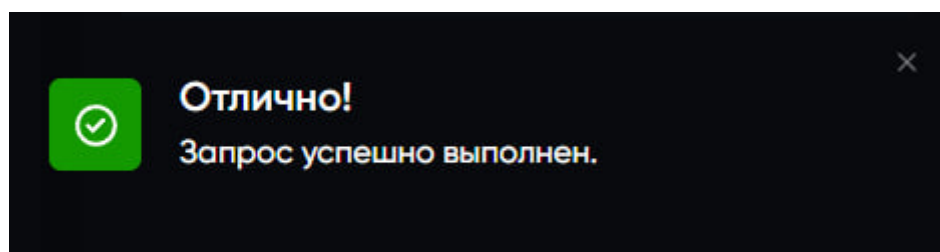
Пользователи после начала матча ожидают, когда администратор турнира создаст матч в игре.

После создания матча, администратор нажимает на кнопку в своей системе и пользователи получают диалоговое окно с возможностью позвать бота по кнопке

“Позвать бота” (Ладощка).



После нажатия на кнопку “Позвать бота” на сайте отобразится уведомление.



Через некоторое время пользователям назначается бот и им необходимо принять запрос от бота в друзья.



Ситуация после принятия запроса разделяется в зависимости от размера команды:


- **Для SOLO:**

Пользователю необходимо принять запрос в лобби пользователя. Далее ему необходимо передать корону лидера боту и ожидать настройку от бота.

После настройки и выхода бота из лобби, необходимо нажать кнопку “Играть” и ждать запуска матча.


- Для DUO, TRIO, SQUAD:

Каждый пользователь команды получает запрос от одного бота на вступление в лобби бота. Пользователю необходимо принять запрос на вступление в лобби бота. Как только все участники команды вступили в лобби бота - система проверяет их корректность.




Настройка лобби

Необходимо добавить бота в лобби для настройки параметров



Ftoyd75
Никнейм бота

 06:41

Шаг 1


Примите приглашение в друзья от бота

Шаг 2


Примите приглашение в лобби

Шаг 3


Назначьте его лидером комнаты и присоединяйтесь к очереди!



Для чего это нужно?
Данные действия необходимы для того, чтобы наш бот автоматически настроил лобби для участия в представленном скримере.



Внимание!
Не изменяйте параметры лобби и не изменяйте состав игроков, чтобы вы не получили блокировку, а ваши результаты были начислены верно.

 **я ВСЁ ВЫПОЛНИЛ!**

Если команда **корректна** и все аккаунты соответствуют, то бот настраивает лобби и **показывает эмоцию**, что **записывает команду в книжку**.

Если лобби **некорректное**, то **показывает эмоцию игры на трембоне**.

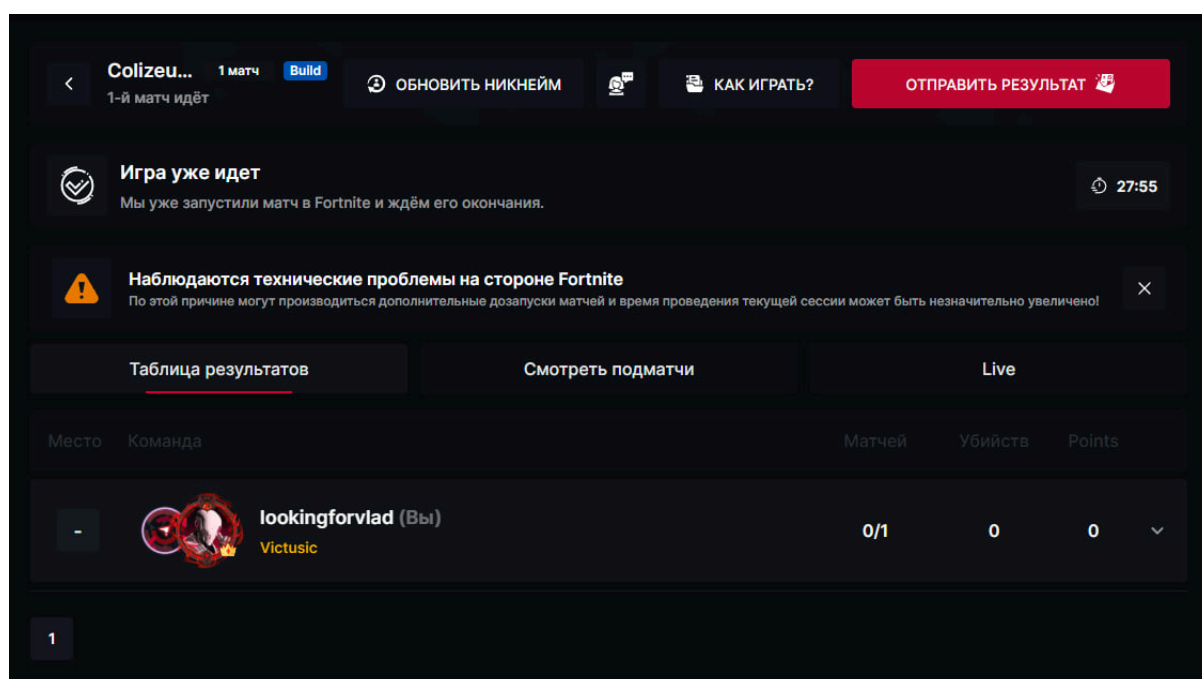
Если пользователь не получает запрос от бота в лобби, то необходимо проверить следующее:

- У пользователя стоит регион “Европа”;
- Пользователь играет именно с того аккаунта, с которого регистрировался на платформе FTOYD;
- Пользователь нажал на кнопку “Позвать бота”.

В ином случае необходимо срочно обратиться в тех. поддержку для получения решения проблемы.

После настройки и выхода бота из лобби, капитану команды необходимо нажать кнопку “Играть” и ждать запуска матча.

7. Матч идёт

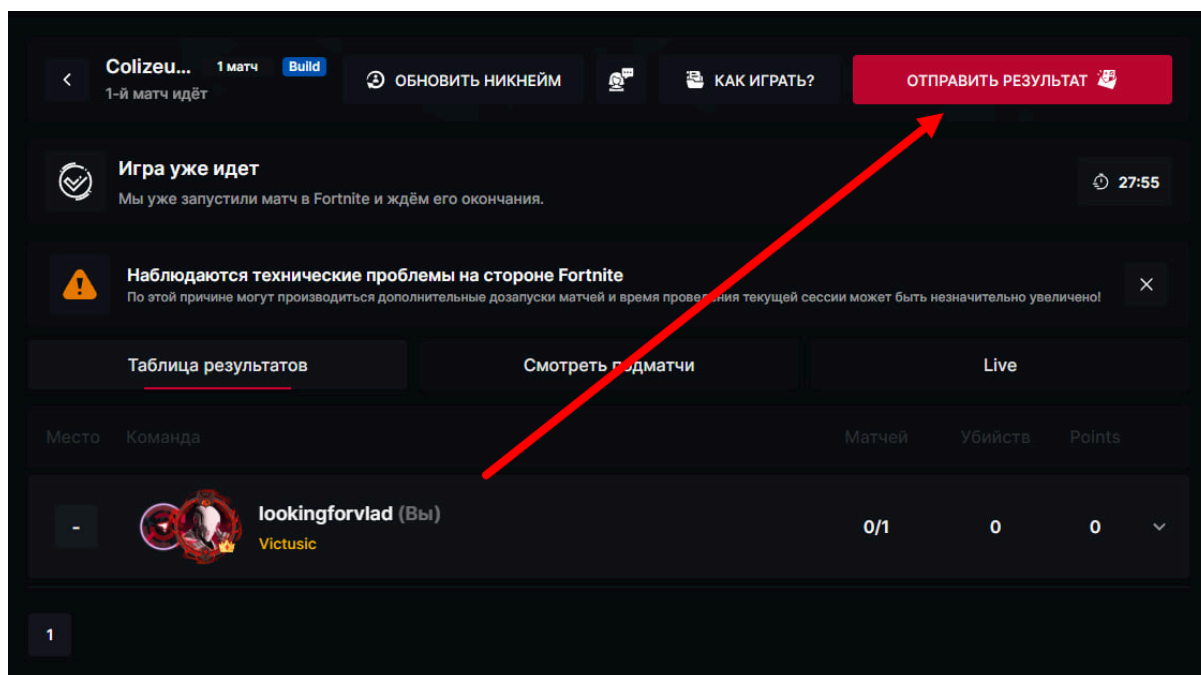


Время проведения матча: 28 минут.

После завершения матча, победителю матча необходимо загрузить результат матча для подсчета всех игроков в течение 10 минут после завершения матча.

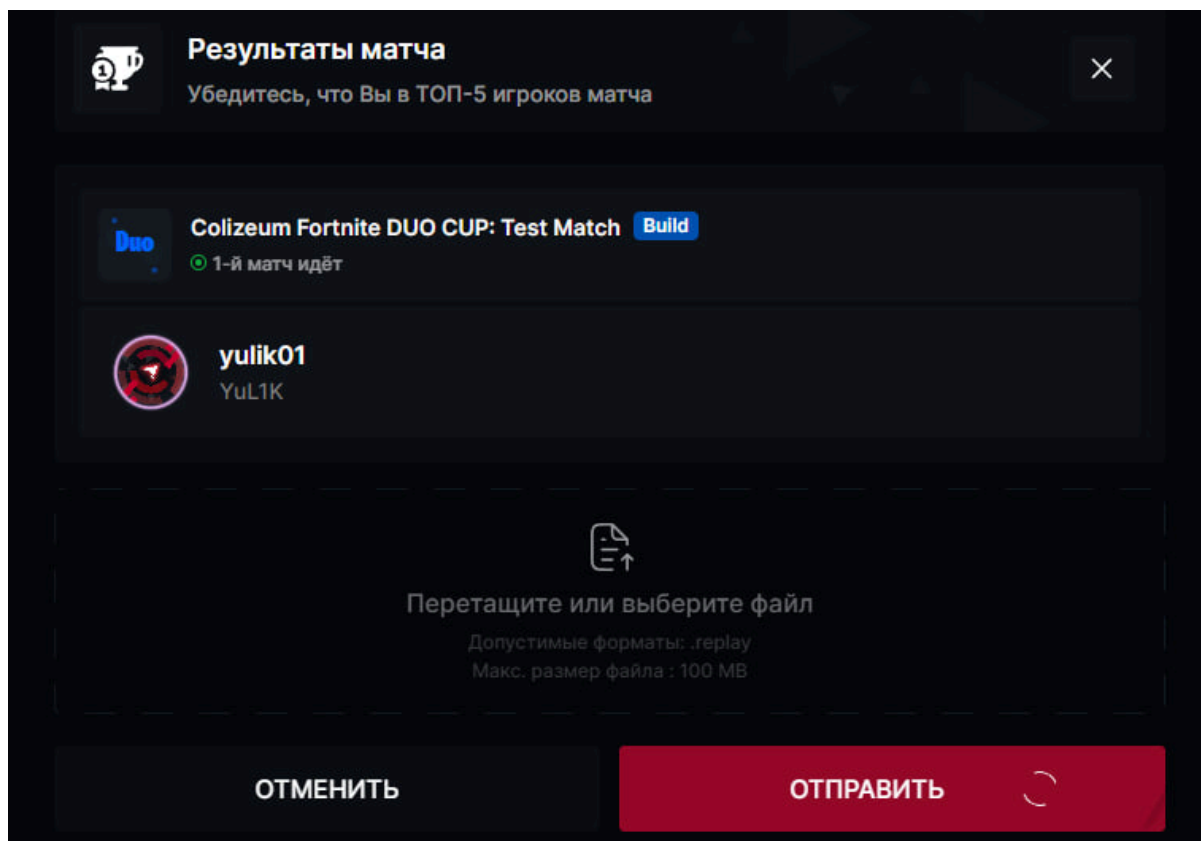
8. Предоставление результатов матча

Пользователю необходимо отправить результат своего матча по нажатии на кнопку “Отправить результат” вверху страницы.



После нажатия на кнопку, пользователю открывается диалоговое окно с деталями загрузки результата. У всех игроков обязательно должна быть включена настройка сохранения повторов, чтобы любой победивший игрок мог загрузить результат матча.

Повторы находятся по вкладке: "Карьера" -> "Повторы" -> "Открыть папку повторов".



Файл необходимо перенести или загрузить в данное диалоговое окно и нажать кнопку “Отправить”. Результат будет засчитан в течение минуты.

Colizeum Fortnite DUO CUP: ...

1 матч

Build

09:34

ОБНОВИТЬ НИКНЕЙМ

КАК ИГРАТЬ?

Наблюдаются технические проблемы на стороне Fortnite

По этой причине могут производиться дополнительные дозапуски матчей и время проведения текущей сессии может быть незначительно увеличено!

Таблица результатов

Смотреть подматчи

Live

Место	Игрок	Ранг	Матчей	Убийств	Points
	<div>yulik01 (Вы)</div> <div>YuL1K</div>		1/1	0	53
	<div>lookingforvlad</div> <div>Victusic</div>		1/1	1	62

1

По итогам сыгранного матча в таблице произойдут изменения и места будут распределены.

Таблица результатов

Смотреть подматчи

Live

Подматч №1

ID: f7cbcdcfе0а040b4b2fd6а5с022а2698

Матч:

Игроков:

Victusic

lookingforvlad

Завершен

1 матч

2

Если турнир состоит из нескольких матчей, можно посмотреть статистику каждого из матчей на странице турнира на вкладке “Смотреть подматчи”.